**PROYECTO CICLO 3**

* Módulo de Inscripción: Se requiere una aplicación web que permita inscribir y consultar la fecha de vacunación para mascotas (perros y gatos) y facilite la gestión a los dueños y a la veterinaria, con el fin de mantener al día los esquemas de vacunación. Para ello se debe suministrar la siguiente información al momento de la inscripción:
* Nombre del Dueño (Nombres y Apellidos por separado)
* Número Identificación (Campo numérico)
* Celular (Campo numérico)
* Contraseña (Alfanumérico, sin caracteres especiales)
* Dirección de Residencia
* Correo electrónico
* Tipo de Mascota (Perro o Gato)
* Nombre de la mascota (Apellido Opcional, campos separados)
* Edad de la mascota (En meses)
* Última fecha de vacunación (DD/MM/AAAA)
* Nombre de la vacuna
* Alergias Mascota (Si/No)
* Descripción Alergia (Campo de texto)
* Generar Alerta (Si/No)

El usuario de la aplicación puede seleccionar si desea generar una alerta que sea enviada a su correo electrónico 2 días antes de la fecha en que se cumple el año para la vacunación periódica de su mascota.

* Opcional: Se podría desarrollar siempre y cuando el módulo de inscripción lo hayamos culminado.

Módulo adicional para agendar cita en la veterinaria, para lo cual se tendrá habilitada la franja horaria de 9:00 a.m. a 11:30 a.m. de Lunes a Viernes, donde la duración de la cita es de 30 minutos. Para separar el horario se requiere que el usuario haya registrado previamente en la aplicación a su mascota. Se debe habilitar un botón que permita cancelar la cita asignada con 5 minutos de antelación a la hora programada.

Se necesita incluir en la base de datos los siguientes campos:

* Hora Cita
* Cita Cancelada